



TUTORIEL - MODOP VIDEO

Comment faire pour Convertir des bandes Son - Audio - WinFF

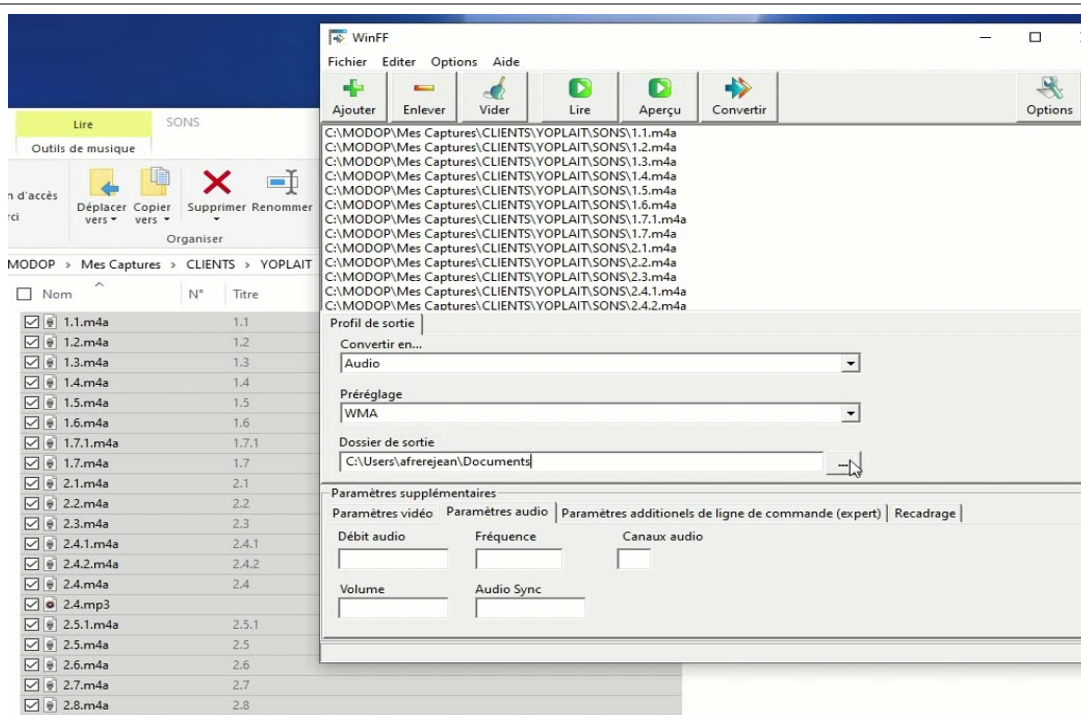
TF041

Version 01

Page 1 sur 4

Rôle	Présentation de l'outil winFF utilisé pour préparer les fichiers audios à utiliser dans ModOp.		
Principe	ModOp accepte les fichiers WMA. Les autres formats d'enregistrement audio nécessitent une conversion avant utilisation dans ModOp		
Pré-requis	HTML	Applicable	WinFF (Fourni avec ModOp)
	MP4	Type	Comment faire pour
	Quick	Niveau	Intermédiaire

Présentation de l'écran



Terminologie	WMA : Windows Media Audio - Format de compression de fichier audio. Exemple d'autres formats : AC-3, MP3, mp3PRO, Ogg Vorbis, VQF ou TwinVQ, WMA, AU, ASF, AA, AAC, MPEG-2 ...
Paramètres Conseillés	ModOp jusqu'à Modop 2020R03, ModOp ne supporte que les fichiers Audio au format WMA

Partie 1 : Convertir des bandes Son - Audio - WinFF

Opérations élémentaires	Astuces	Instruction	Controle	Ecran
1- Lancer le logiciel WinFF		Dans la barre de recherche, saisir WinFF		
2- Ouvrir le répertoire contenant les fichiers sons		Dans l'explorateur de fichiers		
3- Faire glisser les fichiers dans WinFF		Glisser les fichiers dans WinFF		
4- Définir le type de conversion (WMA)		Sélectionner Audio et WMA		
5- Indiquer le répertoire de conversion		Cliquer sur le bouton "... " pour définir le "Dossier de Sortie"		
6- Lancer la conversion		Cliquer sur le bouton "Convertir"		
7- Emplacement des fichiers	"Dossier de sortie" indique le répertoire où les fichiers ont été générés			

